



Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü

2024-2025 Eğitim-Öğretim Yılı

Sosyal Sorumluluk Projeleri

(Bu projeler Pazarlama İlkeleri Ders'i'ni yürüten Prof. Dr. Hülya Bakırtaş'ın danışmanlığında hazırlanmıştır.)

GÖNÜLLÜ ELLERLE RENKLİ OKULLAR



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Duygu Afşar
- Tuana Orhan
- Ali Uysal
- Mahmut Eren Arıkök
- Şevval Özkan
- Ömer Anaç
- Azimkhan Rakhymzhan



Projenin amacı: Seçilen okulun görünümünü iyileştirerek eğitimde daha iyi bir atmosfer yaratmak ve öğrencilerin daha iyi şartlar altında eğitim almasını sağlamaktır.

Projenin hedef kitle: Aksaray Kalebalta Ortaokulu.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 29.09.2024-29.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Okulda yapılacak işlemler için sponsorlarla ve ustalarla görüşüldü ve toplamda 11 oda ve 2 koridorun boya badana işlemleri gerçekleştirildi.

Projenin katkısı: Projeyle birlikte, Kalebalta köyündeki öğrencilerin daha iyi imkanlara sahip olması sağlanırken, kırsal bölgelerdeki eğitim kurumlarının fiziki ihtiyaçlarına dikkat çekilerek toplumsal farkındalık yaratıldı.

YEŞİL EĞİTİM:GELECEĞE YATIRIMI



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Sibel Sevenser
- Sabri Tekin
- Nuran Güngör
- Melike Alkan
- Fatma Sanem Tutkun
- Ali Karadeniz
- Feyza Zeynep Kılıç
- Sueda Demiraslan



Projenin amacı: Toplumda çevre bilincinin artırılmasına ve sürdürülebilirliğe katkı sağlanmasına yönelik olarak, firmalar ve okullarda çevre eğitimi verilmesi.

Projenin hedef kitle: Aksaray Hakkı Divanoğlu İlkokulu, Karaören İlkokulu, Ş. Cumali Çağlar İlkokulu ve GOMER ve ORSAN firmaları.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 12.10.2024-06.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Okulların ve firmaların ziyaret edilerek toplamda 312 ilkokul öğrencisine ve 38 firma çalışanına “Çevre Bilinci” başlığı altında belirlenen konulara ilişkin eğitimlerin verilmesi.

Projenin katkısı: Çevre konusunda bireylerin bilinçlendirilmesi.

GÖKYÜZÜ KADAR MUTLULUK



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Sevil Sinav
- Fatma Zehra Akkaya
- İpek Yağmur Bora
- Eda Başpınar
- Sedanur Yildirim



Projenin amacı: İlkokul öğrencilerine eğlenceli ve etkileşimli bir öğrenme deneyimi sunarak onların bilimsel ve yaratıcı meraklarını uyandırmak.

Projenin hedef kitle: Aksaray Yeşilova İbrahim Ethem Baysal İlkokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 03.10.2024-18.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Hem farklı düzeylerdeki sınıflarda çeşitli etkinlikler düzenlendi hem de tüm öğrencilerle birlikte şenlik gerçekleştirildi. Bu süreçlerde toplam 60 öğrenciyle sandalye kapmaca, bilmece, halat çekme gibi oyunlar oynandı, 4 farklı deney gerçekleştirildi, kumaş ve yüz boyama etkinlikleri yapıldı, öğrencilere hediyeler dağıtıldı.

Projenin katkısı: Farklı ve eğlenceli etkinliklerle öğrencilerin öğrenmeye meraklarının artmasına destek olundu.

BİR DÜNYA BİN KÜLTÜR

Projenin amacı: Farklı kültürlerden gelen öğrencilerin bir araya gelerek etkileşimde bulunmalarını sağlamaktır.

Projenin hedef kitlesi: Aksaray Üniversitesinde bulunan yabancı uyruklu öğrenciler.

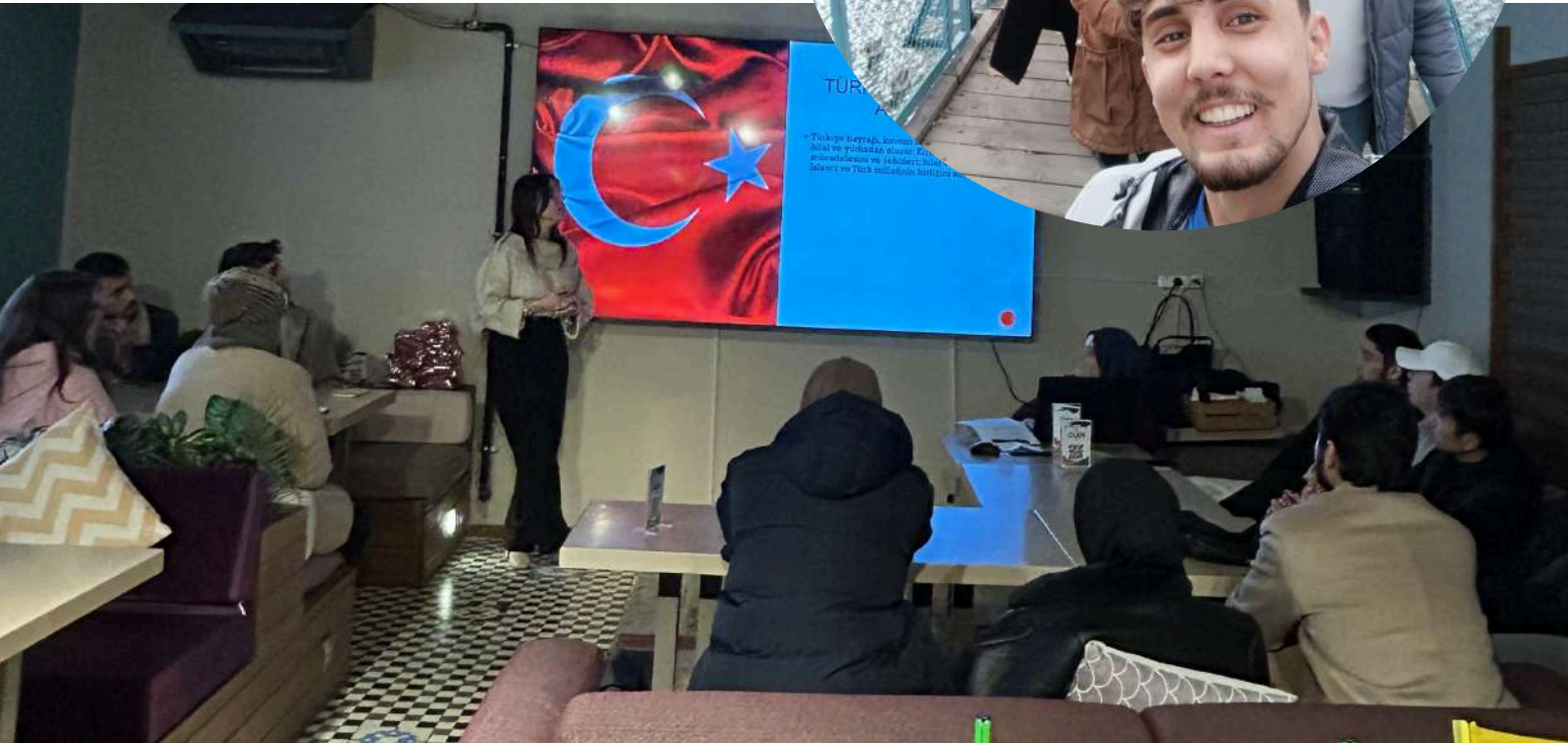
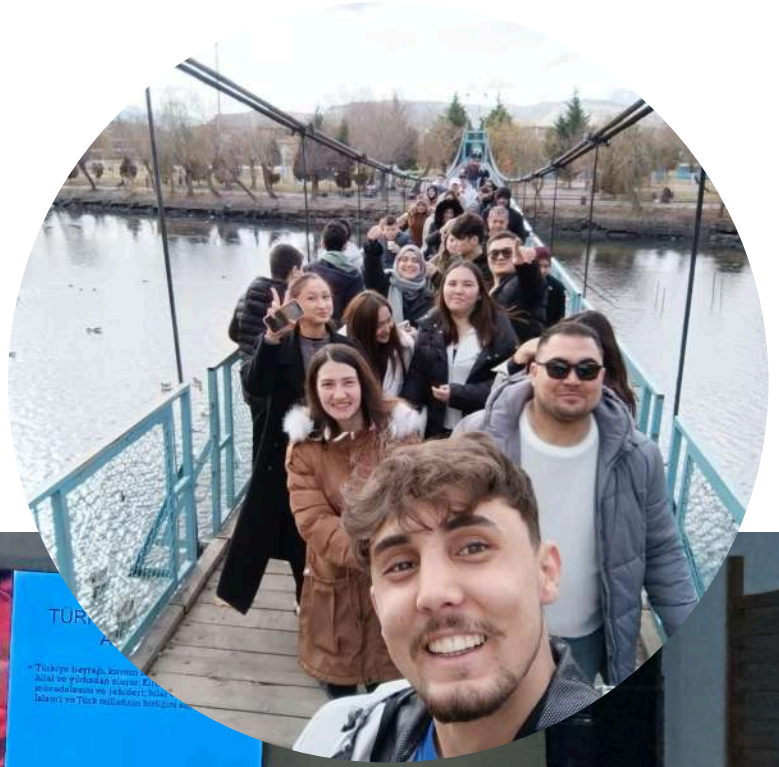
Projenin gerçekleştirildiği zaman: 03.10.2024-22.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Türk kültürü tanıtıldı. Yabancı uyruklu öğrencilerle deyim ve atasözleri, kültürel bingo gibi oyunlar oynandı, Kapadokya gezisi düzenlendi. Etkinliklere toplamda 30 yabancı uyruklu öğrenci katılım sağladı.

Projenin katkısı: Yabancı uyruklu öğrencilerin yeni arkadaşlar edinmesi ve kültürümüz hakkında bilgi edinmeleri sağlanmıştır.

Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Feyza Türk
- Havva Savcı
- Aleyna Nur Canbolat
- Gamze Esği
- Muhammed Kasım Çakmak
- Yasemin Atik
- Çağrı Burak Yigen



HYGGE'NİN KOD KAŞIFLARI KODLAMAYLA TANIŞIYOR



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Lütfiye Caymaz
- Kübra Tekeç
- Cemre Battal
- Sıla Ekinci
- Ayşegül Özdemir
- Kevser Nehir



Projenin amacı: Öğrencilere internetin güvenli kullanımı, robotik kodlama ve algoritma konusunda bilgilendirilmelerin yapılması.

Projenin hedef kitle: Aksaray Eşmekaya Ortaokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 30.10.2024-27.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Toplamda 36 öğrenciye güvenli internet kullanımı, robotik kodlama ve algoritma konusunda sunumlar yapılmış, öğrenciler için hazırlanan harf labirenti ve sayı tahmin oyunu gibi etkinliklerle birlikte maskot gösterisi ve parmak boyama etkinliği gerçekleştirilmiş ardından öğrencilere hediyeler dağıtılmıştır.

Projenin katkısı: Öğrencilerin üniversite yaşamına ilişkin bilgi edilmesi sağlandı, farklı deneyler ve faaliyetlerle farklı alanlara ilişkin deneyim kazandırıldı.

SAYFA SAYFA UMUT

Projenin amacı: Yalnızceviz İlkokul/Ortaokulu öğrencilerine kitap desteği sağlamak ve okulları için bir okuma köşesi oluşturmaktır. Ayrıca, öğrencilere eğlenceli ve eğitici etkinlikler düzenleyerek okuma alışkanlığı kazandırmak ve toplumsal farkındalık oluşturmak.

Projenin hedef kitlesi: Aksaray Yalnızceviz İlk ve Ortaokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 27.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Okul kütüphanesi temizlenip düzenlendikten sonra kitaplar yerleştirildi. Kütüphaneye toplamda 730 adet kitap bağışlandı. Okuma köşesi için 2 halı ve 20 minder sağlandı. Sonrasında öğrencilerle birlikte “hayalini çiz” etkinliği gerçekleştirildi ve öğrencilere hediyeler dağıtıldı.

Projenin katkısı: Köy okulu öğrencilerinin daha fazla kitaba erişimi ve uygun okuma alanı sağlandı. Öğrencilerle etkinlikler düzenlenerek okuma alışkanlıklarına katkı sağlandı ve toplumsal farkındalık oluşturuldu.



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Fatih İnce
- Mustafa köse
- Talayhan Tuğra Tokur
- Osman Çizmeci
- Ahmet Sağlam
- Zeki Umut Sözen
- Kağan Divanoğlu
- Bilal Pektaş
- Kaya Bengi Öner



İLK TİYATROM



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Yusuf Mert Köğçe
- Enes Kağan Kart
- Menşure Çeçen
- Meryem Kiliç
- Sevgi Nur Dugan
- Baran Besemek



Projenin amacı: Kırsalda okuyan öğrenciler için gerçekleştirilen tiyatro gösterisiyle öğrencilere farklı bir deneyim yaşatmak.

Projenin hedef kitlesi: Aksaray Topakkaya Şehit Erdal Akbulut İlkokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 11.10.2024-20.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Okula 100 Temel Eser içerisinde seçme kitapların bağışlanması ve Keloğlan tiyatro gösterisinin gerçekleştirilmesi.

Projenin katkısı: Öğrencilerin kültürel gelişimine katkı sağlandı.

GELEĞE RENK KAT



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Hasan Mert Cilvez
- Alptekin Sandal
- Yiğithan Elma
- Burhan Kayapınar
- Tufan Yaser Duman
- İsmail Kartal



Projenin amacı: Seçilen köy okulundaki öğrencilerin fiziksel koşullarını iyileştirmek.

Projenin hedef kitle: Aksaray Yalnızceviz İlk ve Ortaokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 09.10.2024-15.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Toplamda 5 sınıfta boya, badana ve sıva çekme işlemleri gerçekleştirilmiştir

Projenin katkısı: Öğrencilerin daha iyi imkanlara sahip olması sağlanırken, kırsal bölgelerdeki eğitim kurumlarının fiziki ihtiyaçlarına dikkat çekilerek toplumsal farkındalık yaratıldı.

KALPTEN KALEME: GENÇ DÜŞLER



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Kübra Karaderili
- Büşra Söğüt
- Kezban Köseoğlu
- Beyzanur Kılınç
- Asude Öztürk
- Abdullah Emir Öztürk
- Doğanay Parmaksız
- Rümeysa Haman



Projenin amacı: Aksaray'da bulunan bir köy ortaokulundaki çocuklara hayallerin önemini kavratmak ve onlara kalıcı bir eser bırakmak.

Projenin hedef kitlesi: Aksaray Havva Kulak Ortaokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 03.10.2024-25.01.2025

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Öğrencilerden hayallerini yazılı bir metin olarak ifade etmeleri istendi ve 30 öğrenciden geri dönüş alındı. Bu metinler derlenerek kitap haline getirildi.

Projenin katkısı: Çocukların kendilerini ifade etme yeteneklerini geliştirmelerine önemli bir katkı sağlamaktadır.

KODLA GELECEK

Projenin amacı: Çocukların problem çözme becerilerini geliştirmek, yaratıcılığını artırmak ve teknolojiye olan ilgilerini artırmak

Projenin hedef kitlesi: Aksaray Katrancı İlkokulu öğrencileri.

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 20.12.2023

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: 3. ve 4. sınıf öğrencilerine sunumlar yaparak temel kodlama hakkında bilgi verildi, alternatif videolar ile sunumlar desteklendi, Cody ve Lightbot oyunu ile öğrencilere algoritma ve kodlama hakkında eğlenceli içerikler sunuldu.

Projenin katkısı: Öğrencilerin problem çözme yeteneklerini ve yaratıcılıklarını geliştirmesi ve kodlama hakkında bilgi edinmeleri sağlanmıştır.

Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Mehmet Yiğit Çağlayan
- Uğur Keskin
- Alperen Topcu
- Serdar Bayar
- Deniz Ulutaş



YEŞİL ALANLARDA OYUN, FİDANLARLA GELECEK



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Göksel Mete Güven
- Muhammet Hikmet Tülüce
- Atakan Baştürk
- Bekir Çelik



Projenin amacı: Babakonağı İlkokulu'na voleybol sahası kurmak, boş alanları fidan dikerek yeşillendirmek ve öğrencilerle eğitici-öğretici oyunlar oynamak.

Projenin hedef kitlesi: Aksaray Babakonağı İlkokulu öğrencileri

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 06.12.2024-13.12.2024

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Okul bahçesine voleybol sahası kuruldu, masa tenisi araçları tamir edilerek kullanıma sunuldu, öğrencilerle çeşitli oyunlar oynandı ve toplamda 80 fidan dikildi.

Projenin katkısı: Öğrencilerin gerçekleştireceği faaliyetlere ilişkin imkanlar iyileştirilerek daha yeşil bir çevrede eğitim görmelerine destek olundu.

ÇİZGİLERLE AKSARAY YOLCULUĞU



Projeye katkı sağlayan öğrenciler:

- Yusuf Selim Akdemir
- Moshtaq Mohammed Ali Yassein Al-Halaqi
- Bedirhan Çavdar
- Ömer Çağliyan
- Kerem Efe Yiğit
- Yiğit Altekin
- Yasir Kasap

Projenin amacı: Unreal Engine, Twinmotion, RealityCapture ve Davinci Resolve programları kullanılarak Aksaray'ın tarihi değerlerini dijital bir animasyon çalışması ile izleyiciye yansıtmak.

Projenin hedef kitlesi:

Projenin gerçekleştirildiği zaman: 09.10.2024-01.01.2025

Projede gerçekleştirilen faaliyetler: Unreal Engine, Twinmotion, RealityCapture ve Davinci Resolve programlarına ilişkin Hatay'da ve Aksaray'da eğitimler verildi. Bu programlar kullanılarak Aksaray'ın kültürünü ve tarihini anlatan animasyon oluşturuldu ve web sayfası tasarlanarak burada gösterime sunuldu.

Projenin katkısı: Aksaray için tanıtım faaliyetlerine farklı bir bakış açısıyla katkı sunularak tarihi ve kültürel dokusunun daha fazla kişiye ulaşmasına destek olundu.